

# Maak je eigen schaakspel

*Dit schaakspel hoort bij het liedje over schaken op [www.kleischip.nl](http://www.kleischip.nl)*

*© tekst en muziek: Liekie Schipper, schaakspel: Foske Kleima*

Nodig voor een heel schaakspel:

- 2 witte A4-tjes (80 grams) om het schaakbord op te printen
- 3 witte A4-tjes (80 grams) om 16 witte stukken op te printen
- 3 gekleurde A4-tjes (80 grams) om 16 gekleurde stukken op te printen
- lijm, plakband, schaar, stiften, eventueel gelpennen of goud of zilver stiften

## Koning

Knip de koning langs de dikke lijn uit. Vouw hem dubbel en plak de voor en de achterkant eenvoudigweg plat op elkaar. Leg de koning met zijn gezicht naar je toe op tafel en vouw de kraag langs de stippellijn naar achteren. Buig het papier nu zo rond dat de mantel dicht kan en plak hem met een plakbandje aan de onderkant vast, de diameter aan de onderkant is ongeveer 2,8 cm.

## Koningin

Knip de koningin uit langs de dikke lijn. Vouw haar dubbel en plak de voor en de achterkant eenvoudigweg plat op elkaar. Knip nu, aan beide kanten van haar hoofd, voorzichtig langs het dikke lijntje tot aan haar ketting. Zo vorm je haar armen. Leg nu de koningin met haar gezicht naar je toe op tafel en vouw haar armen langs de stippellijn naar voren. Buig het papier nu zo rond dat haar mantel aan de achterkant een stukje over elkaar valt, en zet dit vast met een plakbandje. De diameter aan de onderkant is ongeveer 2,6 cm.

## Paard

Knip het stuk rondom uit, vouw het dubbel langs de stippellijn over de neus van het paard. Knip nu het grijze gedeelte weg. Knip vervolgens de cirkel op de getrokken lijntjes door. En leg het paard met zijn neus naar je toe op tafel. De linker helft van de cirkel wordt de buitenkant van het voetstuk. De rechter helft zorgt alleen voor meer gewicht en stevigheid. Vorm van de buitenste cirkel het voetstuk door bij de hals van het paard de stukken van cirkel over elkaar te schuiven, linker cirkeldeel boven, tot het pijltje helemaal bedekt is (onderkant gelijk, zoals je een feesthoedje maakt). Plak dit vast. Houd het paard nu met zijn neus naar je toe en zijn oren naar boven. Schuif vervolgens het andere cirkel deel dat aan de linkerhelft van de kop zit over het voetstuk tot een halve cm voorbij middenvoor. Bij de hals en de manen van het paard is dan nog een klein spleetje open, dit hoort zo. Het voetstuk van het paard heeft een diameter van ongeveer 2,5 cm. Steek nu een potlood door de paardenkop van de manen naar de neus en maak de neus een beetje rond. Doe nu het zelfde door het potlood van de onderkant naar de oren te steken. Omdat neus en hals rond zijn, vormt het papier een knikje, dat is de bedoeling (zie ook de foto op [www.kleischip.nl](http://www.kleischip.nl)).

## Loper

Knip het stuk langs de vette lijn rondom uit. Vouw langs alle stippellijnen zodanig dat het driehoekje het grondvlak van het stuk wordt. Zorg dat de randen van de mantel boven op het figuur geplakt worden, en zorg dat flapjes aan de zijkant van het hoofd juist achter het gezicht geplakt worden. Dit kan alleen als een knipje langs de vette lijn op de grens van haar en mantel tot aan de stippellijn gemaakt is. Plak het stuk eventueel eerst met plakband in elkaar en dan pas met lijm.

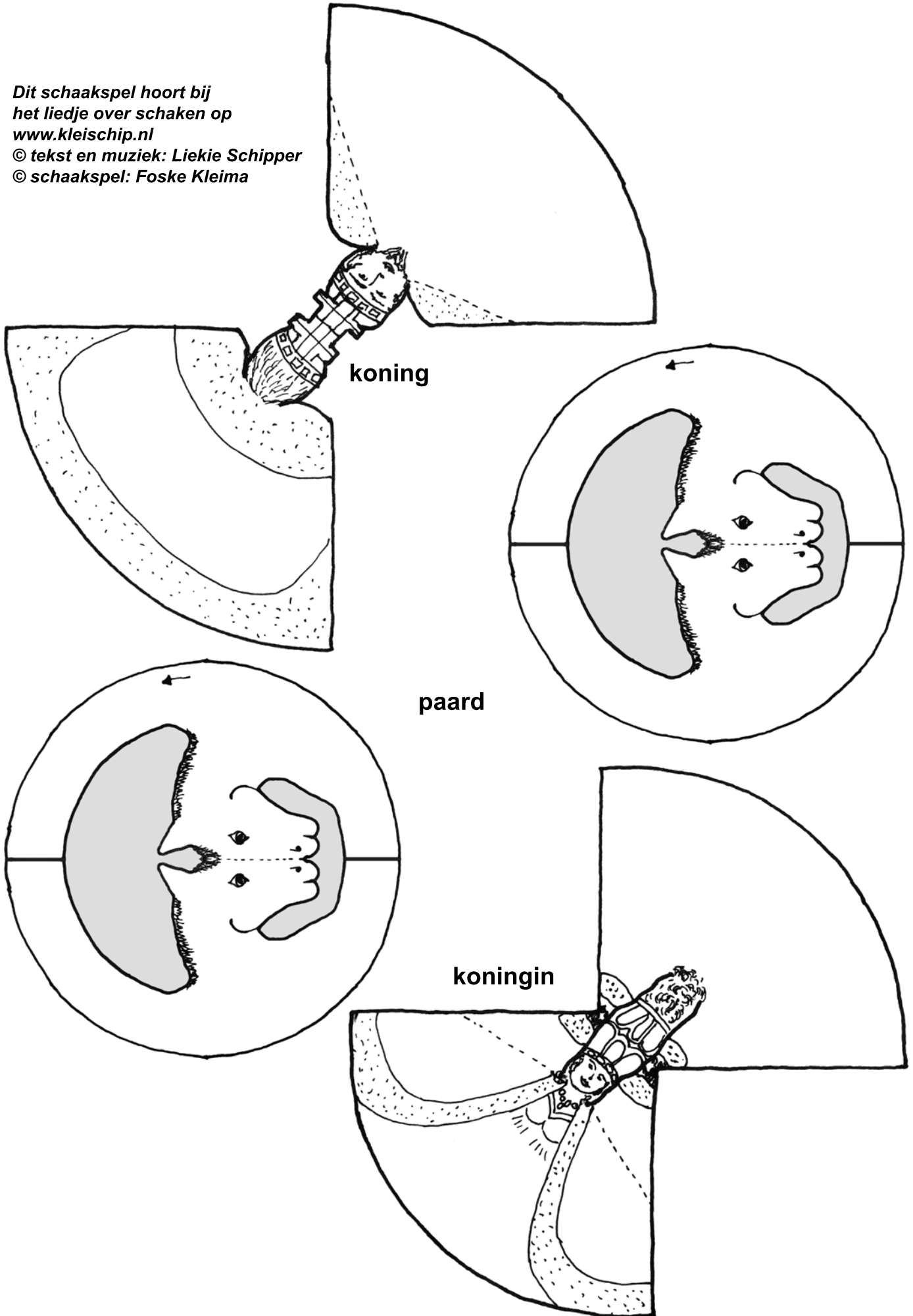
## Toren

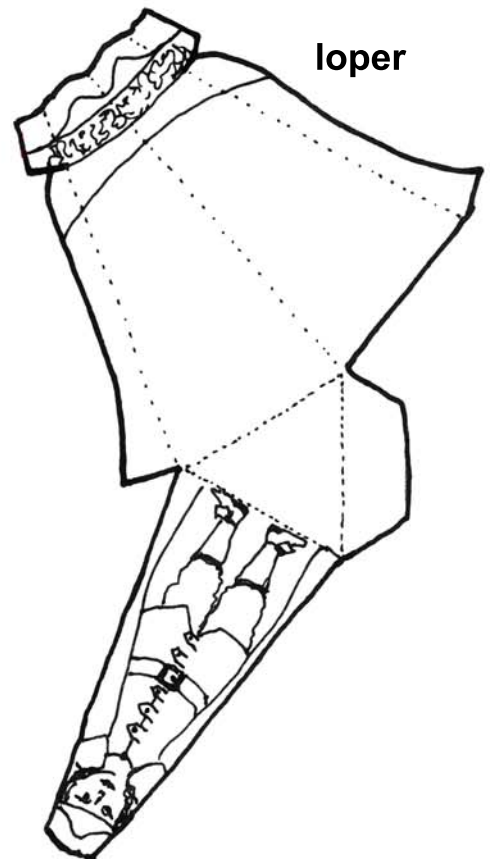
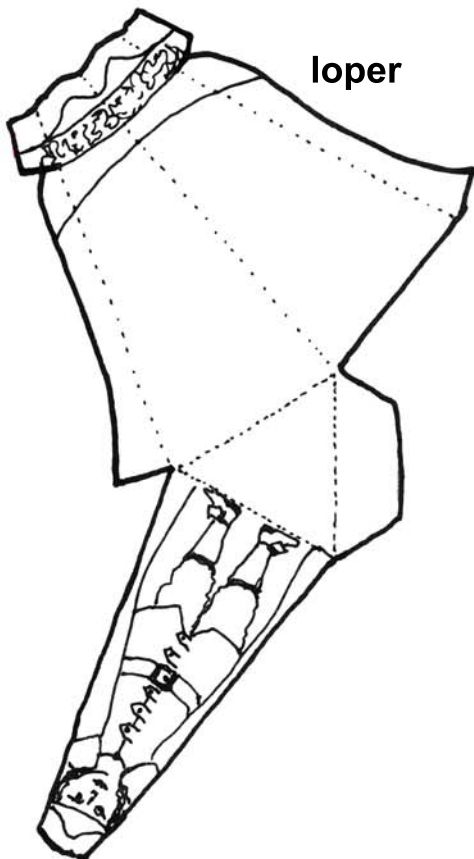
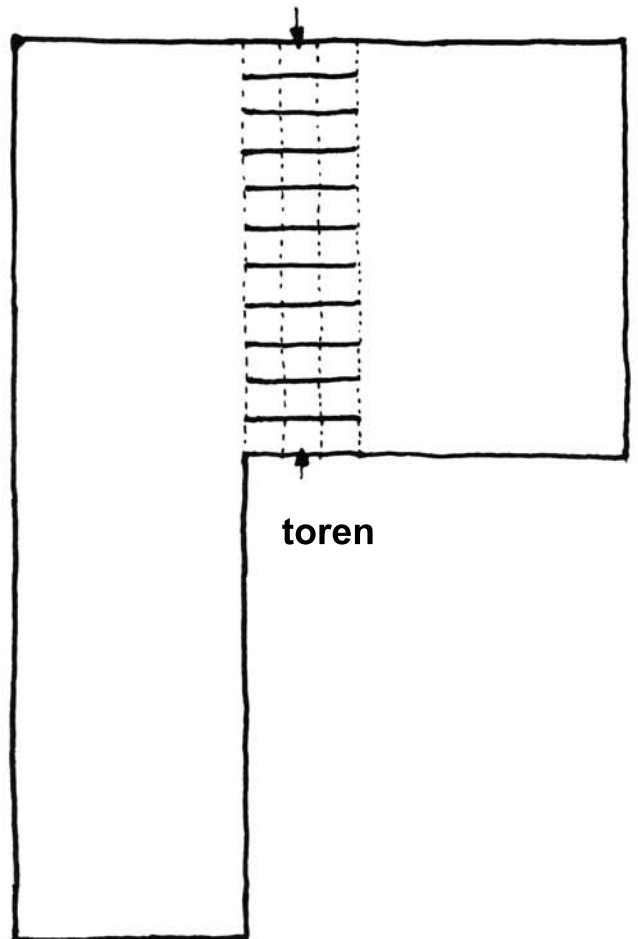
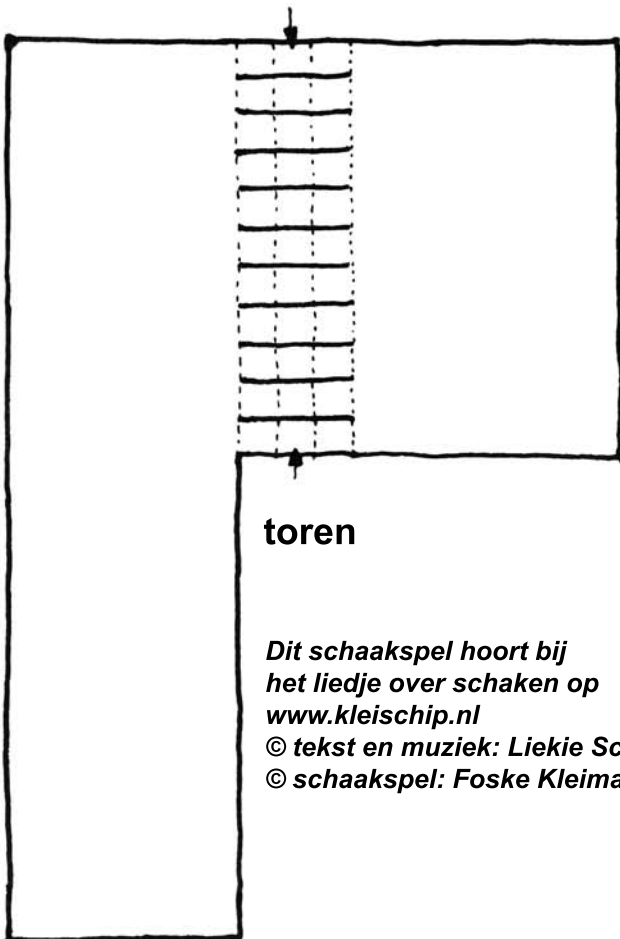
Knip het stuk grof uit, zodat de pijltjes nog zichtbaar zijn. Vouw het stuk dubbel langs de denkbeeldige lijn tussen de pijltjes. Maak in deze vouw 10 knipjes langs de vette lijntjes. Vouw het stuk weer open, en knip het nu rondom netjes uit langs de dikke lijn. Maak 4 vouwen langs de stippellijntjes (dit worden de kantelen van de toren). Zorg nu dat de grote en de kleine witte strook op elkaar komen door het stuk weer dubbel te vouwen zodat de randen aan de onderkant gelijk zijn. Plak dit op elkaar. Maak de toren vervolgens rond zodat de kantelen naar buiten uitsteken, en aansluiten op elkaar. Ook de toren is driedubbel aan de onderkant, en heeft een diameter van ongeveer 1,8 cm.

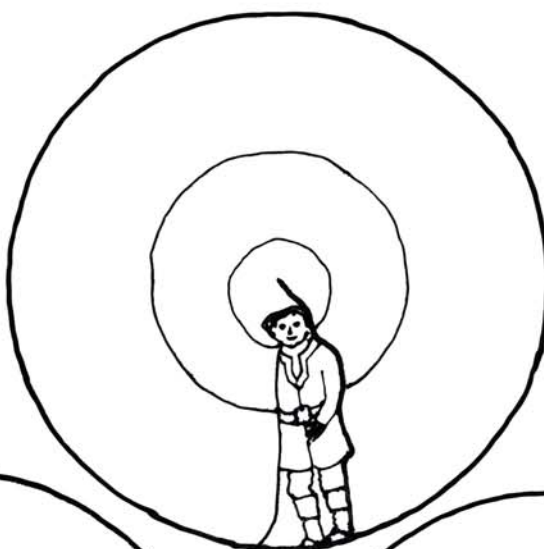
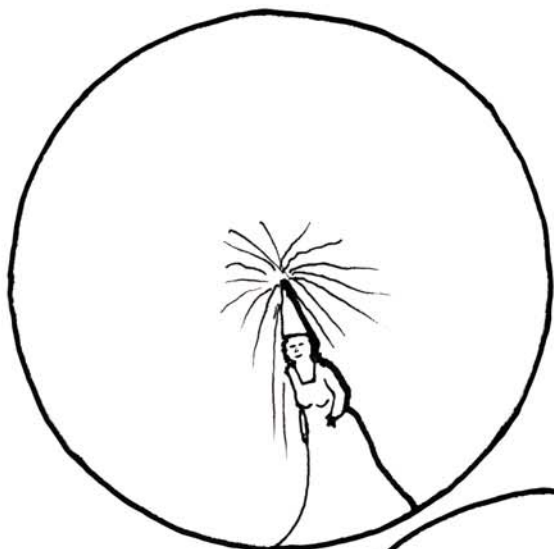
## Pionnen en pionina's

Knip de pionnen en pionina's rondom uit. Knip vervolgens voorzichtig langs de dikke lijn, de rechterkant van het figuurtje, tot het midden van de cirkel. Vorm nu een "puntmutsje". Dit gaat niet heel gemakkelijk. De diameter aan de onderkant moet ongeveer 2 cm worden.

Dit schaakspel hoort bij  
het liedje over schaken op  
[www.kleischip.nl](http://www.kleischip.nl)  
© tekst en muziek: Liekie Schipper  
© schaakspel: Foske Kleima

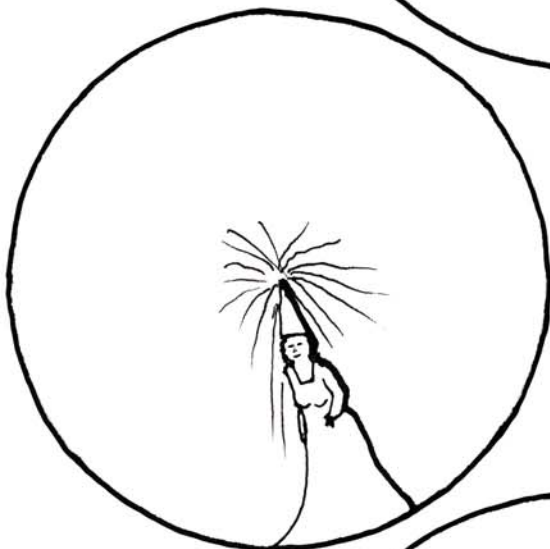
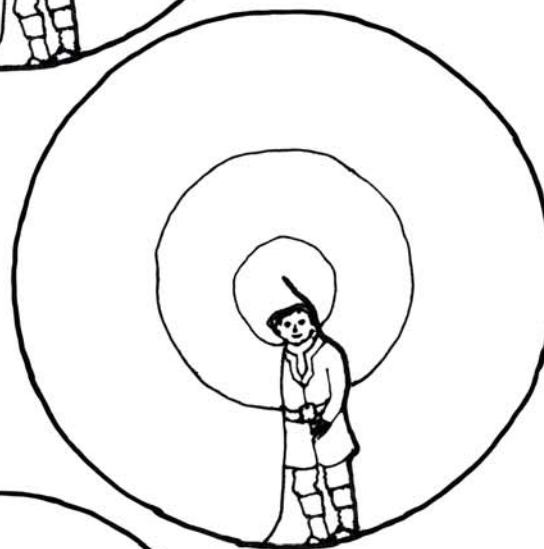
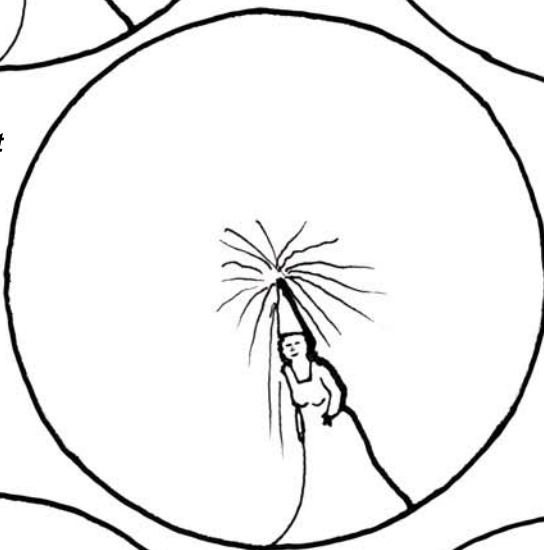




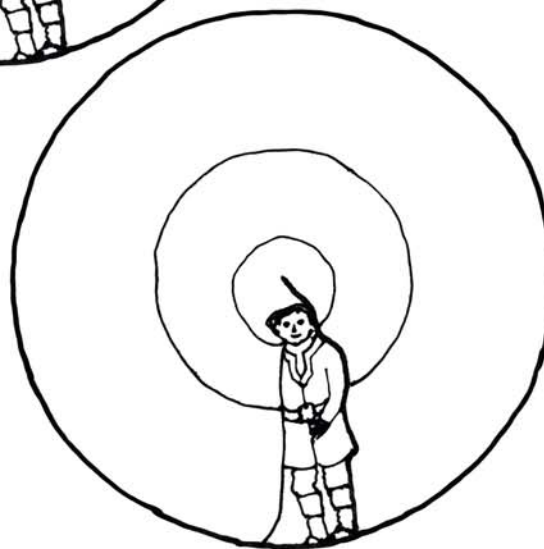
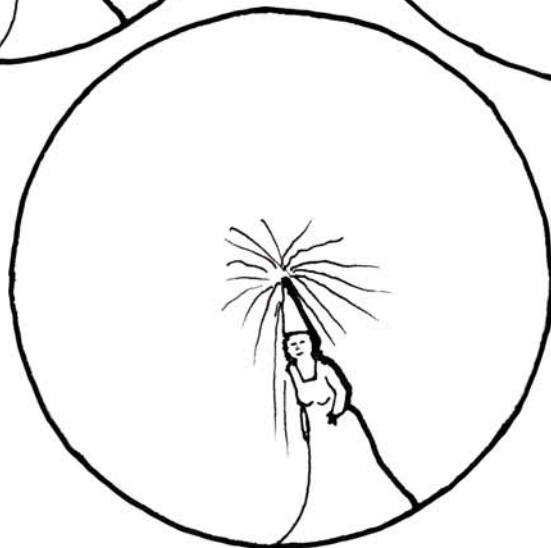


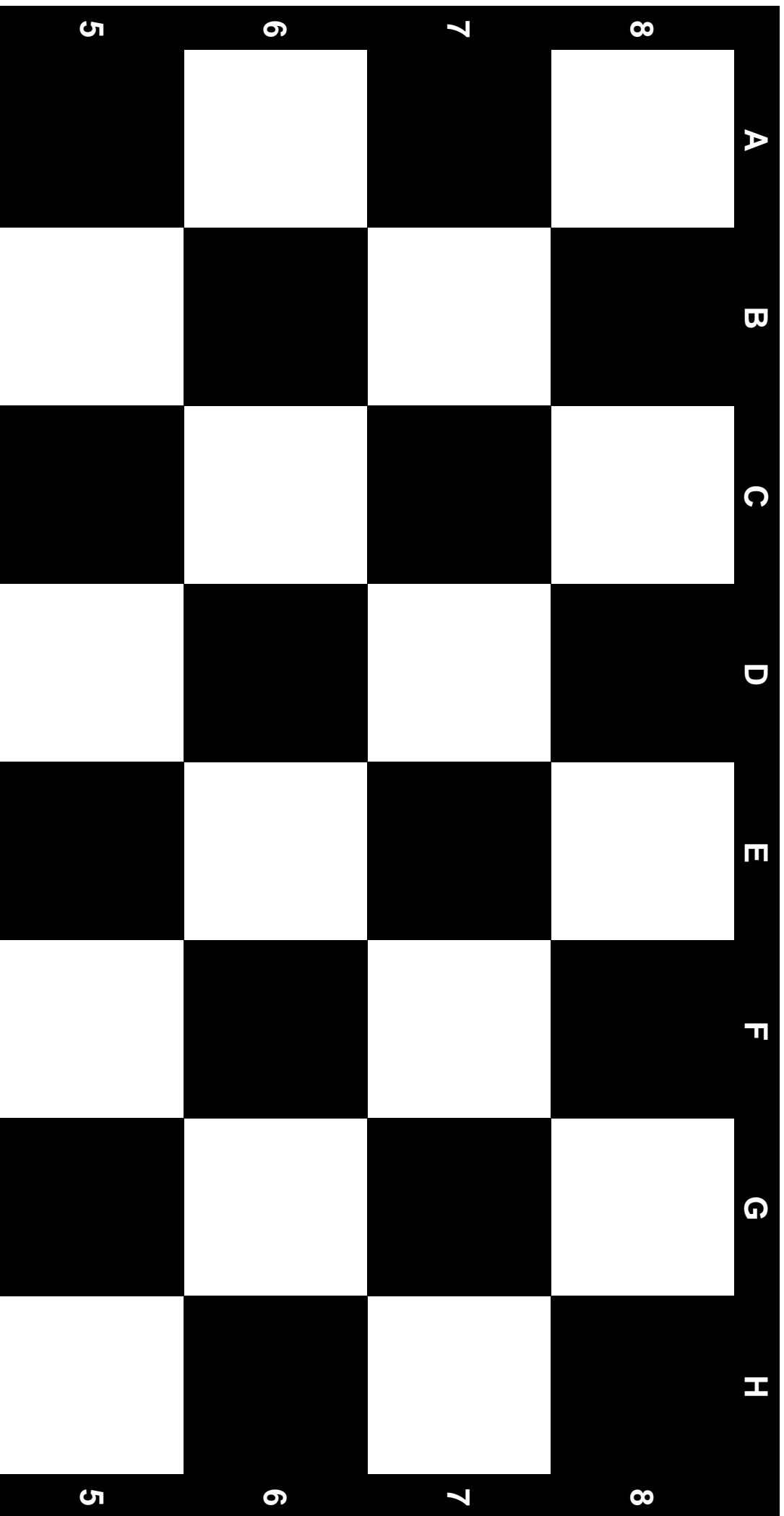
**pionnen**

*Dit schaakspel hoort  
bij het liedje  
over schaken op  
[www.kleischip.nl](http://www.kleischip.nl)  
© tekst en muziek:  
Liekie Schipper  
© schaakspel:  
Foske Kleima*



**pionina's**





A

B

C

D

E

F

G

H

8

7

6

5

8

7

6

5

