



zoek een stuk speelgoed met een batterij

### Elektronenrace

Wat heb je nodig?

- dit speelbord,
- pionnetjes (zoveel als er spelers zijn),
- dobbelsteen

Wie heeft gewonnen?

De speler die het eerst bij de finish (+ pool) aankomt

Wie mag beginnen?

Zet alle pionnetjes boven in de batterij, op de rode elektronen, die staan te wachten om de touwladder op te gaan. Gooi allemaal één keer met de dobbelsteen. De speler die het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen.

Het spel

De speler die begint gooit nog een keer met de dobbelsteen. Het elektron op onderste trede van de touwladder is het startpunt. Het aantal gegooiden ogen bepaalt het aantal stapjes. Kom je op een elektron met een opdracht, dan moet je die uitvoeren. De speler die als eerste precies op de finish (+pool) uitkomt heeft gewonnen.

Verzin een moeilijke vraag over lampen, batterijen, elektronen of energie en stel die vraag aan iemand

sla een beurt over je staat in de rij voor de lamp

spring 10 keer

draai 5 rondjes

maak 15 buigingen

wrijf met je handen over elkaar tot ze warm zijn

sla een beurt over om af te koelen

BATTERIJ